



Brettspiel Senet

Brettspiele waren in Ägypten sehr beliebt. Nicht nur der Pharao spielte gerne, sondern auch die Bauern. Das beliebteste Brettspiel in Ägypten war das Senet-Spiel. Es ist ganz einfach herzustellen und auch die Spielregeln sind leicht zu verstehen.

Wenn du es dir noch mal von Melina erklären lassen möchtest, schau noch mal rein: <https://bit.ly/3YAmb0W>

Du brauchst:

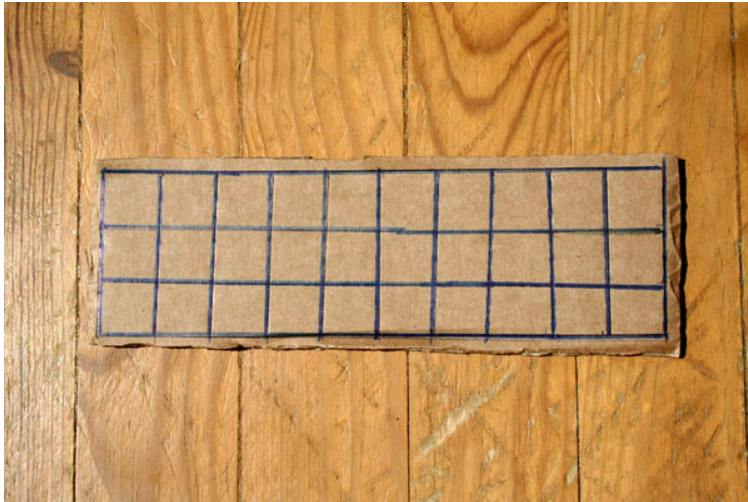
- einen alten Karton, am besten etwas dicker
- Stift
- Lineal
- Filzstift
- Knete
- Zum Spielen noch Würfel
- Einen Mitspieler

1. Zeichne und schneide dein Spielbrett



Zeichne mit einem Stift ein Rechteck in der Größe von 20 x 6 Centimetern auf den Karton. Schneide das Rechteck im Anschluss aus.

2. Male das Raster für das Spielfeld



Teile das Rechteck in 30 kleine Quadrate, indem du zwei Querlinien und 8 Längslinien ziehst. Verbinde die Markierungen im Anschluss zu einem Raster und ziehe dann den Rand mit einem Filzstift nach.

3. Bastle deine Figur



Zu einem Senet-Spiel gehören 10 Spielfiguren. Wir haben als Figuren kleine Skarabäen ausgesucht. Die sehen ein bisschen wie Käfer aus. Der Skarabäus war in Ägypten ein wichtiger Glücksbringer. Forme aus Knete erst einmal kleine Käfer und dann kannst du mit einem spitzen Gegenstand Muster auf den Rücken malen. Natürlich kannst du die Käfer auch aus Ton machen und anmalen.

Wichtig ist, dass sie möglichst eine glatte Fläche auf der Unterseite haben.



Spielregeln

Leider sind die Spielregeln des Senet-Spiels nicht eindeutig überliefert. Aber man geht davon aus, dass die Ägypter das Spiel wahrscheinlich so gespielt haben:

Es gibt 2 Spieler. Jeder Spieler erhält 5 Spielfiguren.

1. Stellt in die erste Reihe abwechselnd alle Figuren. → Alle 10 Felder der ersten Reihe sind also gleich zu Beginn belegt. Es beginnt zu würfeln, wer den letzten Platz belegt hat.
2. In den beiden äußeren Reihen werden die Figuren von links nach rechts bewegt. In der mittleren Reihe von rechts nach links.
3. Würfelt und zählt die Zahlen auf den beiden Würfeln zusammen. Dann wisst ihr, wie viele Felder ihr vorrücken dürft.
4. Wenn ihr auf eine eigene Figur trifft, so gilt der Platz als besetzt. Das heißt, ihr müsst mit einer anderen Figur nach vorne rücken.
5. Wenn ihr aber auf eine fremde Figur trifft, könnt ihr diese rauswerfen. Die Figur muss dann wieder von vorne anfangen.
6. Sollten 3 Figuren einer Farbe hintereinander stehen, bilden sie zusammen eine Sperre.
7. Wenn 2 Figuren einer Farbe hintereinander stehen, können sie nicht rausgeworfen werden.
8. Durch das Ziel könnt ihr erst dann mit der ersten Figur laufen, wenn alle anderen Figuren bereits in der mittleren Reihe stehen.
9. Ihr könnt auf folgenden Feldern nicht rausgeworfen werden: Auf dem letzten, dem vorletzten und dem 4. letzten Feld.
10. Wenn ihr auf das 3. letzte Feld kommt, dann müsst ihr an den Anfang der mittleren Reihe zurück (Feld 11).

3. Reihe	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
2. Reihe	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11
1. Reihe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	○	□	○	□	○	□	○	□	○	□

□ ○ = Spielfiguren